

PATVIRTINTA

Šilutės r. Saugų Jurgio Mikšo pagrindinės
mokyklos direktoriaus 2021 m. d.
įsakymu Nr. V1-

ŠILUTĖS R. SAUGŲ JURGIO MIKŠO PAGRINDINĖ MOKYKLA „PAŽINIMO DŽIAUGSMAS“ PROGRAMA

TIKSLAS: Žadinti mokinių norą tyrinėti, patirti atradimų džiaugsmą teorines žinias pritaikant praktiškai, įgyti socialinių įgūdžių veikiant kitose erdvėse, kelti mokinių motyvaciją mokytis.

UŽDAVINIAI:

1. Organizuojant veiklą netradicinėje aplinkoje plėtoti gamtamokslinį ugdymą, skatinti mokinių motyvaciją, saviraišką, bendradarbiavimą, stiprinti dalykines žinias ir įgūdžius, padėti mokiniams geriau pažinti save ir kitus.
2. Ugdyti atsakomybę už poveikį aplinkai, mokyti tinkamo elgesio gamtoje.
3. Mokyti fiksuoti faktus ir reiškinius, rinkti informaciją, mokyti ją apdoroti, padaryti išvadas.
4. Ugdyti mokinių kritinio, analitinio ir kūrybinio mąstymo bei problemų sprendimo gebėjimus.

INTEGRUOJAMI DALYKAI: pasaulio pažinimas, informacinės technologijos, matematika, lietuvių kalba, dailė ir technologijos.

UGDOMOS KOMPETENCIJOS:

1. Mokėjimo mokytis kompetencija – noriai mokosi, atlieka įvairius stebėjimus, eksperimentus, juos fiksuoja, analizuoja, daro išvadas, jaučia atsakomybę už mokymosi rezultatus, mokosi numatyti tolesnius žingsnius, planuoti laiką;
2. Dalykinė kompetencija – naudoja pasaulio pažinimo, dailės ir technologijų, matematikos žinias, taisyklingai rašo, geba kritiškai vertinti jau turimas žinias ir nuolat jas tikrina, tikslina, papildo, dalykines kompetencijas įgyja per praktiką ir taikomąsias užduotis, susietas su gyvenimiška patirtimi;
3. Asmeninė kompetencija – įvertina savo jėgas ir priima iššūkius, ugdomosi atsakomybės jausmą, valdo emocijas ir jausmus, mokosi per asmeninę patirtį;
4. Komunikavimo kompetencija- išsako mintis, išklauso, džiaugiasi atradimais ir darbo rezultatais, mokosi bendradarbiauti, patiria proceso ir kūrybos džiaugsmą;
5. Socialinė kompetencija – kryptingai ugdoma socializacija, geba dirbti komandoje, moka spręsti konfliktus, padeda kitiems ir priima pagalbą, ugdomosi teigiamą nuostatą mokymosi atžvilgiu.

PROGRAMOS TRUKMĖ: 5 dienos po 4 val.

MOKINIŲ AMŽIUS: 3 klasės mokiniai

PROGRAMOS VADOVAI: Rita Pečiulienė, Lina Beržinienė

Data	Dienos veiklos (turinys)	Valandų skaičius	Programos vadovų pastabos (refleksija)
2021-05-31	1 diena: <ul style="list-style-type: none">• Programos pristatymas, tikslo ir uždavinių skelbimas.	4 val.	

	<ul style="list-style-type: none"> • Naudojamos gamtamokslinio kabineto preimonės. Kompasas. • Orientavimasis pagal Saulę, kitus gamtos objektus, kompasą. Šiaurės, pietų, rytų ir vakarų krypčių nustatymas mokyklos teritorijoje. • Mokinio veiklos lapo pildymas. • Atliktų veiklų rezultatų aptarimas. Dienoraščio pildymas. 		
2021-06-01	<p>2 diena:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Supažindinimas su dienos veiklomis ir uždaviniais. • Mokomųjų filmukų peržiūra. Pažintis su gamtiniais orientyrais. Darbas su Smart lenta. • Orientavimasis aplinkoje pagl kompasą ir gamtos orientyrus. Naudojamos gamtamokslinio kabineto preimonės. • Laivyba ir jūrininkai Baltijos jūroje ir Kuršių mariose. Informacijos paieška. • Mokinio veiklos lapo pildymas. • Atliktų veiklų rezultatų aptarimas. Dienoraščio pildymas. 	4 val.	
2021-06-02	<p>3 diena:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Supažindinimas su dienos veiklomis ir uždaviniais. • Vilhelmo kanalo šliuzo ir ilgiausio Lietuvoje kabančio tilto pėstiesiems Lankupiuose apžiūrėjimas. • Edukacinis užsiėmimas pagal kultūros pasą Drevernoje, kurėnų statytojo Gižo sodyboje. • Apsilankymas Dreverno uoste. • Atliktų veiklų rezultatų aptarimas. Dienoraščio pildymas. 	4 val.	
2021-06-03	<p>4 diena:</p> <p>Surinktos informacijos aptarimas. Veiklos apibendrinimas. Dienoraščio apipavidalinimas. Programos pristatymo parengimas. Darbas IT kabinete. Nuotraukų įkėlimas į elektroninę erdvę. Stendinės medžiagos apdorojimas ir pateikimas.</p>	4 val.	
2021-06-04	<p>5 diena:</p> <p>Praktinių studijų dienų veiklų aptarimas.</p> <p>Vaikų sukaupta patirtis, atlikti tyrimai, refleksija.</p>	4 val.	

	Praktinių studijų mugė.		
--	-------------------------	--	--