

## ŠILUTĖS R. SAUGŲ JURGIO MIKŠO PAGRINDINĖ MOKYKLA

### PATYRIMINIO MOKYMO PROGRAMA

#### „GAMTA ŠALIA MŪSŲ“

**TIKSLAS:** skatinti mokinius aktyviau įsitraukti į tiriamąją veiklą, įsigilinti į įvairias gamtos mokslų sritis (vandens telkinių florą ir fauną)

**UŽDAVINIAI:**

1. Plėtoti gamtamokslinį ugdymą.
2. Sudaryti sąlygas, kad kiekvienas mokinys turėtų galimybę veikti, tirti, stebėti, atrasti, suprasti.

**INTEGRUOJAMI DALYKAI:** informacinės technologijos, pasaulio pažinimas, matematika, lietuvių kalba, dailė ir technologijos.

**UGDOMOS KOMPETENCIJOS:**

kūrybingo mąstymo ir idėjų kėlimo, gebėjimo kryptingai siekti tikslų ir tolimesnių žingsnių numatymo, mokėjimo stebėti, vertinti ir daryti išvadas, aktyvaus ir kūrybingo veikimo, minčių išsakymo ir išklauso, gebėjimo paklausti ir ieškoti atsakymų, pagalbos teikimo ir priėmimo.

**PROGRAMOS TRUKMĖ:** 3 dienos po 4 val.

**MOKINIŲ AMŽIUS:** 3-4 klasių mokiniai (16 mok.)

**PROGRAMOS VADOVAI:** Birutė Kaminskienė, Kristina Stonytė-Bidvienė.

Data	Dienos veiklos (turinys)	Valandų skaičius	Programos vadovų pastabos (refleksija)
2019-05-20	1 diena: <ul style="list-style-type: none"><li>• Programos pristatymas, tikslo ir uždavinių skelbimas.</li><li>• Šalia mokyklos esančio upelio gyvūnijos ir augalijos stebėjimas, tyrinėjimas.</li><li>• Tyrimų atlikimas gamtamokslinio ugdymo kabinete.</li><li>• Atliktų veiklų rezultatų aptarimas.</li></ul>	4 val.	
2019-06-03	2 diena: <ul style="list-style-type: none"><li>• Supažindinimas su dienos veiklomis ir uždaviniais.</li><li>• Išvyka į Aukštumalos pelkę.</li><li>• Pelkės augalijos ir gyvūnijos stebėjimas.</li><li>• Atliktų veiklų rezultatų aptarimas.</li></ul>	4 val.	
2019-06-04	3 diena: <ul style="list-style-type: none"><li>• Darbas IT kabinete: informacijos paieška, surinktos informacijos aprašymas, nuotraukų įkėlimas į elektroninę erdvę, programos pristatymo ruošimas.</li><li>• Stendinės medžiagos apdorojimas ir pateikimas.</li></ul>	4 val.	
2019-06-05	Patyriminio mokymo darbų mugė (darbų pristatymas ir aptarimas).	1 val.	